Para probar el juego de Pikachu:

- Abrir y correr el documento “El\_juego\_de\_Pikachu”

- Por ejemplo, abrirlo con **IDLE** de Python, presionar Run>>Run Module para abrir el **Shell** de Python

- Seguir las instrucciones de la pantalla e introducir los números cumpliendo los requisitos indicados en cada caso

-Cuando se han introducido todos los valores de manera correcta, aparece un mensaje indicando el Pokemon ganador